**APLICACIÓN MOVIL**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto: | Aplicación móvil |
| Autor del Proyecto | **Nilsen Mendoza Bernilla** |
| Gerente de proyecto (GP): | Jefferson Napoleón Huamán Bernilla |
| Correo electrónico del GP: | jeffersonhuaman@gmail.com |
| Número de teléfono del GP: | 941984077 |
| Fecha de inicio estimada: | 17/04/2023 |
| Fecha de conclusión estimada: | 27/07/2023 |

**Descripción del proyecto**

La aplicación móvil será una plataforma interactiva y fácil de usar que proporcionará a los clientes acceso directo a un catálogo de productos o servicios desde sus dispositivos móviles. Los usuarios podrán ver información detallada de los productos o servicios, comparar diferentes opciones, realizar compras de manera segura y gestionar sus pedidos en tiempo real.

**Propósito**

El propósito de este proyecto es desarrollar y lanzar una aplicación móvil que permita a los usuarios descubrir, seleccionar y comprar productos o servicios con facilidad, en cualquier momento y desde cualquier lugar. La aplicación móvil tiene como objetivo proporcionar una experiencia de compra optimizada y atractiva en dispositivos móviles, lo que, a su vez, busca incrementar las ventas, la lealtad y la satisfacción del cliente.

**Requerimientos funcionales:**

1. **Registro y Gestión de Perfil de Usuario:** Los usuarios podrán crear una cuenta y gestionar su perfil. Podrán guardar su información revisar su historial de compras, administrar sus preferencias de notificación, y más.
2. **Catálogo de productos/servicios**: Los usuarios podrán navegar a través de un catálogo extenso de productos o servicios, organizados en categorías y subcategorías para facilitar la búsqueda.
3. **Información detallada:** Cada producto o servicio contará con una descripción detallada, imágenes de alta calidad, especificaciones técnicas, precio, y opiniones de los clientes.
4. **Comparación de productos/servicios:** La aplicación permitirá a los usuarios comparar diferentes productos o servicios en términos de características, precios, opiniones de usuarios, entre otros.
5. **Carrito de compras:** Los usuarios podrán agregar productos o servicios a su carrito de compras y realizar el pago de manera segura a través de diversas opciones de pago. La aplicación también ofrecerá la opción de guardar la información de pago para futuras compras.
6. **Gestión de pedidos**: Los usuarios podrán revisar el estado de sus pedidos, rastrear el envío, modificar o cancelar pedidos, todo desde la aplicación.
7. **Búsqueda avanzada:** La aplicación contará con una función de búsqueda avanzada que permitirá a los usuarios buscar productos o servicios específicos utilizando varios criterios y filtros.
8. **Recomendaciones personalizadas**: Basado en el historial de compras y búsqueda de los usuarios, la aplicación ofrecerá recomendaciones personalizadas para ayudar a los usuarios a descubrir nuevos productos o servicios que podrían interesarles.
9. **Asistencia al Cliente:** Los usuarios podrán acceder a soporte al cliente directamente desde la aplicación. Esto puede incluir una función de chat en vivo, una sección de preguntas frecuentes y la capacidad de enviar solicitudes de servicio o reclamaciones.
10. **Notificaciones:** Los usuarios recibirán notificaciones sobre el estado de sus pedidos, nuevos lanzamientos, ofertas especiales y más.

**Requerimientos no funcionales:**

1. **Rendimiento:** La aplicación debe ser rápida y ágil, permitiendo a los usuarios navegar por el catálogo de productos y realizar operaciones sin retrasos notables. Debe ser capaz de soportar un alto volumen de usuarios simultáneos sin degradar el rendimiento.
2. **Seguridad:** La aplicación debe cumplir con los estándares de seguridad, protegiendo la información personal y financiera de los usuarios. Esto incluye el uso de cifrado para todas las transacciones y la adhesión a las normativas de protección de datos como GDPR.
3. **Disponibilidad:** La aplicación debe estar disponible 24/7 para los usuarios. Esto requiere una arquitectura de servidor robusta y estrategias de contingencia para lidiar con posibles problemas o interrupciones.
4. **Compatibilidad**: La aplicación debe ser compatible con una variedad de dispositivos y sistemas operativos. Debe funcionar de manera óptima tanto en dispositivos Android con todas las versiones.
5. **Facilidad de uso:** La aplicación debe ser fácil de usar, con una interfaz de usuario intuitiva y amigable. Los usuarios deben ser capaces de encontrar lo que buscan y realizar operaciones con un mínimo de pasos.
6. **Escalabilidad:** La aplicación debe ser escalable, capaz de manejar un aumento en el número de usuarios o en la cantidad de datos sin requerir una revisión importante de la arquitectura del sistema.
7. **Mantenibilidad:** El código de la aplicación debe ser fácil de mantener y actualizar. Esto incluye el uso de buenas prácticas de codificación, la documentación completa del código y el diseño modular del sistema.
8. **Interoperabilidad:** La aplicación deberá ser capaz de interactuar con otros sistemas, como sistemas de gestión de inventario, sistemas de facturación y sistemas de atención al cliente.

Principio del formulario

**Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Días** | **Fecha Inicio** | **Fecha**  **Fin** | **Semana** | **Entregable** | **Medio de verificación** |
| **Diseño e implementación de una aplicación móvil** | **74** | 17/04/2023 | 27/07/2023 | **Semana N°1** | DOCUMENTO PDF | **Gerente General** |
| **FACE 1 : PLANIFICACIÓN Y DIAGNOSTICO INICIAL DE LA EMPRESA** | **5 días** |  |  |
| Realizar reunión con miembros de la empresa | 1 día | 17/04/2023 |  |
| Revisar los procesos de la empresa | 1 día | 18/04/2023 |  |
| Elaborar Cronograma | 1 día | 19/04/2023 |  |
| Elaborar la base de datos | 7 días | 20/04/223 | 27/04/2023 |
| **IINSTALCION DE ENTORNO DE TRABAJO** | **5 días** |  |  | **Semana N°2** | DOCUMENTO PDF |
| Instalación de diferentes entornos de trabajo  Android studio, xaampp, Adobe XD | 4 día | 24/04/2023 | 27/04/2023 |
| **DISEÑO DEL SISTEMA** | **20 días** |  | | | |
| Diseño de Mockup | 5 días | 01/05/2023 | 05/05/2023 | **Semana N°3** | MYSQL |
| Integración del diseño de los mockups: | 5 días | 08/05/2023 | 12/05/2023 | **Semana N°4** | ANDROID STUDIO |
| Mejora del diseño de la aplicación: | 5 días | 15/05/2023 | 19/05/2023 | **Semana N°5** | ANDROID STUDIO |
| **DESARROLLO** | **28 días** |  |  |  |  |
| Maquetación de funcionalidades y características específicas para la aplicación móvil | 28 días | 29/05/2023 | 05/07/23 | **Semana N°6**  **Semana Nº 7**  **Semana Nº 8**  **Semana Nº9**  **Semana Nº10**  **Semana Nº11**  **-** | ANDROID STUDIO |
| **Pruebas** | **6 días** |  | | | |
| Pruebas y corrección de errores en la aplicación móvil | 2 días | jue 06/07/23 | jue 06/07/23 | **Semana N°12** | ANDROID STUDIO |
| Pruebas finales | 2 días | 10/07/2023 | 11/07/2023 | ANDROID STUDIO |
| Corrección de errores | 2 días | 12/07/2023 | 13/07/2023 | ANDROID STUDIO |
| **PONER EN MARCHA** | **4 días** |  | | | |
| Resultado de evaluación de pruebas | 2 días | 14/07/2023 | 17/07/2023 | **Semana N°13**  **Semana N°13** | ANDROID STUDIO |
| Probar la implementación | 2 días | 18/07/2023 | 19/07/2023 |
| **DOCUMENTACIÓN** | **2 días** |  | | | |
| Elaborar manual del usuario | 1dias | 20/07/2023 |  | **Semana N°13** | DOCUMENTO PDF |
| Elaborar manuales Técnico | 1dias | 21/07/2023 | 21/07/2023 |
| **FIN DEL PROYECTO** | **4 días** |  | | | |
| Coordinar la conformidad del proyecto | 2 días | 24/07/2023 | 25/07/2023 | **Semana N°14** | DOCUMENTO PDF |
| Fin de proyecto (presentación) | 2 días | 26/07/2023 | 27/07/2023 | **Semana N°14** | DOCUMENTO PDF |

**Aprobación y firmas**



|  |
| --- |
| Jefferson Napoleón Huamán Bernilla  Gerente del proyecto |